

Z/X

Zillions of enemy X

深緑の樹人 | 純白の天使

この冊子は「Z/X -Zillions of enemy X-」の構築済みデッキです。点線に沿ってカードを切り離していただきますと、50枚のデッキになり、そのままゲームを遊ぶことができます。

獣人ウェアヘア

スタートカード(このカードをプレイヤースクエアに置いてゲームを開始できる。)

4500

おいしい餌がおなかいっぱい食いたいなー。～獣人ウェアヘア～

ライカンスローブ

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 2014

薔薇兜ワイルドローズ

あなたのリソースにカードが7枚以上ある場合、このカードのパワー+1000。

4000

緑の世界の昆虫探検は命がけだ。

プラセクト

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 2014

未来の達人蒲公英

ライフリカバリー(このカードがライフから登場した時、あなたのライフが相手のライフ以下ならば、1点回復する。)

4500

はやくおきくなってみんなのむらを守りたい。

ホウライ

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 2014

のんびり屋のルリジッサ

このカードが破壊された時、チャージに置かわりにリソースにスリーブで置く。

4500

ふん、ずーっとこうしたいたい。～のんびり屋のルリジッサ～

リーファー

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 2014

獣人ウェアアントラー

7500

この世界は緑というほど植物があるが、食べておいしいかは別の問題だ。

ライカンスローブ

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 2014

力ある矛杜若

このカードが登場した時、ノーマルスクエアにある相手のセクスを1枚選び、リソースにスリーブで置く。

6500

ホウライは家族をとても大切にす。

ホウライ

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 2014

おやすみなさい

ノーマルスクエアにある相手のセクスを1枚選び、リソースにリポートで置く。

4500

種子としての期間を終えたリーファーは大地に根を下ろす。リーファーの一生は非常に長く、大地に根を下ろして始めて一人前とみなされる。緑の繁茂を誇る上でリーファーの存在は欠かせない。

リーファー

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 2014

Z/X
E

獣人ウェアヘア

■ スタートカード(このカードをプレイヤースクエアに置いてゲームを開始できる。)

4500 おいしい餌がおなかいっぱい食べたいなー。～獣人ウェアヘア～

ライセンスロブ 4 F F03-001
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)

Z/X
E

獣人ウェアヘア

■ スタートカード(このカードをプレイヤースクエアに置いてゲームを開始できる。)

4500 おいしい餌がおなかいっぱい食べたいなー。～獣人ウェアヘア～

ライセンスロブ 4 F F03-001
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)

Z/X
E

獣人ウェアヘア

■ スタートカード(このカードをプレイヤースクエアに置いてゲームを開始できる。)

4500 おいしい餌がおなかいっぱい食べたいなー。～獣人ウェアヘア～

ライセンスロブ 4 F F03-001
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)

Z/X
E

薔薇兜ワイルドローズ

■ あなたのリソースにカードが7枚以上ある場合、このカードのパワー+1000。

4000 驕の世界の昆虫探査は命がけだ。

プラセクト 4 F F03-002
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)

Z/X
E

薔薇兜ワイルドローズ

■ あなたのリソースにカードが7枚以上ある場合、このカードのパワー+1000。

4000 驕の世界の昆虫探査は命がけだ。

プラセクト 4 F F03-002
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)

Z/X
E

薔薇兜ワイルドローズ

■ あなたのリソースにカードが7枚以上ある場合、このカードのパワー+1000。

4000 驕の世界の昆虫探査は命がけだ。

プラセクト 4 F F03-002
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)

Z/X
E

未来の達人蒲公英

■ ライフリカバリー(このカードがライフから登場した時、あなたのライフが相手のライフ以下ならば、1点回復する。)

4500 はやくおびきになってみんなのむら老をばたけ。～未来の達人蒲公英～

ホウライ 4 F F03-003
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)

Z/X
E

のんびり屋のルリジツサ

■ このカードが破壊された時、チャージに置かかわりにリソースにスリーブで置く。

4500 ふふ。ずーっとこうしたいんだよ。～のんびり屋のルリジツサ～

リーファ 4 F F03-004
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)

Z/X
E

のんびり屋のルリジツサ

■ このカードが破壊された時、チャージに置かかわりにリソースにスリーブで置く。

4500 ふふ。ずーっとこうしたいんだよ。～のんびり屋のルリジツサ～

リーファ 4 F F03-004
©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. 11/27/16 (11/27/16)



Z/X
5

のんびり屋のルリジツサ

このカードが破壊された時、チャージに置かわりにリソースにスリーブで置く。

4500

リーファー

5 F F03-004

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. イラスト：あさち (のんびり屋のルリジツサ)



Z/X
5

獣人ウェアアントラー



7500

ライカンスローブ

5 F F03-005

この世界は雄というほど植物があるが、食べておいしいかは別の問題だ。



Z/X
5

獣人ウェアアントラー



7500

ライカンスローブ

5 F F03-005

この世界は雄というほど植物があるが、食べておいしいかは別の問題だ。



Z/X
7

力ある矛杜若

このカードが登場した時、ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、リソースにスリーブで置く。

6500

ホウライは家族をとても大切にす。

ホウライ

5 F F03-006

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. イラスト：あさち (力ある矛杜若)



Z/X
7

力ある矛杜若

このカードが登場した時、ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、リソースにスリーブで置く。

6500

ホウライは家族をとても大切にす。

ホウライ

5 F F03-006

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. イラスト：あさち (力ある矛杜若)



Z/X
7

力ある矛杜若

このカードが登場した時、ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、リソースにスリーブで置く。

6500

ホウライは家族をとても大切にす。

ホウライ

5 F F03-006

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. イラスト：あさち (力ある矛杜若)



EVENT
4

おやすみなさい

ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、リソースにリポートで置く。

種子としての期間を終えたリーファーは大地に根を下ろす。リーファーの一生は非常に長く、大地に根を下ろして始めて一人前とみなされる。緑の繁茂を誇る上でリーファーの存在は欠かせない。

5 F F03-007

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. イラスト：あさち (おやすみなさい)



EVENT
4

おやすみなさい

ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、リソースにリポートで置く。

種子としての期間を終えたリーファーは大地に根を下ろす。リーファーの一生は非常に長く、大地に根を下ろして始めて一人前とみなされる。緑の繁茂を誇る上でリーファーの存在は欠かせない。

5 F F03-007

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. イラスト：あさち (おやすみなさい)



EVENT
4

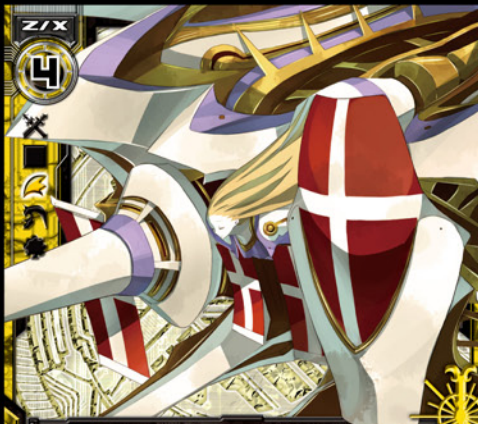
おやすみなさい

ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、リソースにリポートで置く。

種子としての期間を終えたリーファーは大地に根を下ろす。リーファーの一生は非常に長く、大地に根を下ろして始めて一人前とみなされる。緑の繁茂を誇る上でリーファーの存在は欠かせない。

5 F F03-007

©BROCCOLI/Nippon Ichi Software, Inc. イラスト：あさち (おやすみなさい)



ロウブリンガー-シャバンマ

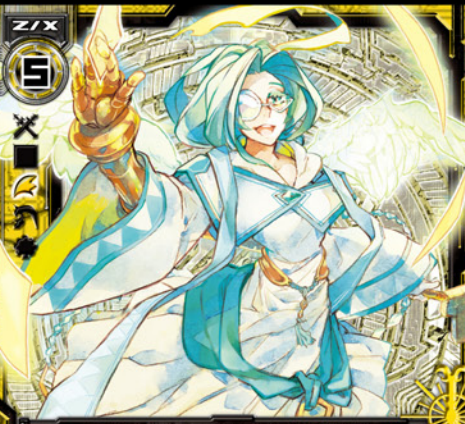
自バトル終了時、このカードを攻撃したカードがノーマルスクエアにあるならば、そのカードを破壊する。(この能力はこのカードが生き残っていなければ発揮されない。)

5500

防衛こそ最大の攻撃なのです。～ロウブリンガー-シャバンマ～

ガーディアン

■■■■ F F04-004



賢さのサジェス

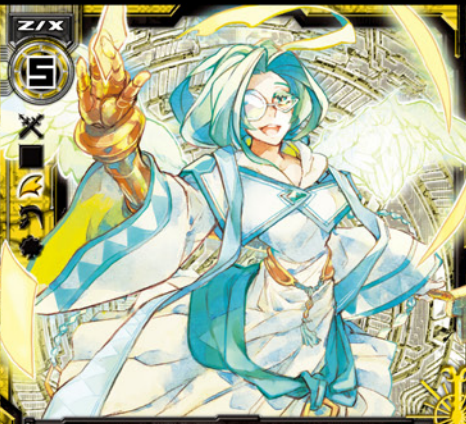
自 レンジ2(このカードは2つ先のスクエアに攻撃できる。)

5500

白の世界では精神力の高こそが最も尊ばれる。

エンジェル

■■■■ F F04-005



賢さのサジェス

自 レンジ2(このカードは2つ先のスクエアに攻撃できる。)

5500

白の世界では精神力の高こそが最も尊ばれる。

エンジェル

■■■■ F F04-005



憧れのアドミラシオン

自 このカードが登場した時、ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、ターン終了時まで、パワーを-4000する。

7000

観察、観察～

～憧れのアドミラシオン～

エンジェル

■■■■ F F04-006



憧れのアドミラシオン

自 このカードが登場した時、ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、ターン終了時まで、パワーを-4000する。

7000

観察、観察～

～憧れのアドミラシオン～

エンジェル

■■■■ F F04-006



憧れのアドミラシオン

自 このカードが登場した時、ノーマルスクエアにある相手のゼクスを1枚選び、ターン終了時まで、パワーを-4000する。

7000

観察、観察～

～憧れのアドミラシオン～

エンジェル

■■■■ F F04-006



尊大なる光壁

自 自軍エリアのスクエアにある攻撃されているゼクスを1枚選び、ターン終了時まで、パワーを+3000する。

エンジェルは知性的でたいへん優美な種族だ。しかし非常に排他的で、敵対する者や精神に劣っていると思われる相手は容赦なく態度で罰する。彼女たちから信頼を獲得することは容易ならざることだ。

■■■■ F F04-007



尊大なる光壁

自 自軍エリアのスクエアにある攻撃されているゼクスを1枚選び、ターン終了時まで、パワーを+3000する。

エンジェルは知性的でたいへん優美な種族だ。しかし非常に排他的で、敵対する者や精神に劣っていると思われる相手は容赦なく態度で罰する。彼女たちから信頼を獲得することは容易ならざることだ。

■■■■ F F04-007



尊大なる光壁

自 自軍エリアのスクエアにある攻撃されているゼクスを1枚選び、ターン終了時まで、パワーを+3000する。

エンジェルは知性的でたいへん優美な種族だ。しかし非常に排他的で、敵対する者や精神に劣っていると思われる相手は容赦なく態度で罰する。彼女たちから信頼を獲得することは容易ならざることだ。

■■■■ F F04-007

Z/X



ロウ布林ガードastギール

3000

ガーディアンは守りの力ものだ。
ガーディアン

IIIIF F04-001

Z/X



ロウ布林ガードastギール

3000

ガーディアンは守りの力ものだ。
ガーディアン

IIIIF F04-001

Z/X



ロウ布林ガードastギール

3000

ガーディアンは守りの力ものだ。
ガーディアン

IIIIF F04-001

Z/X



聖獣オーラペガサス

ライフリカバリー (このカードがライフから登場した時、あなたのライフが相手のライフ以下ならば、1点回復する。)

4500

精神力の発達によって体がオーラ化したのがセイクリッドビーストである。
セイクリッドビースト

IIIIF F04-002

Z/X



壺売りのシャム

スタートカード (このカードをプレイヤースクエアに置いてゲームを開始できる。)

4500

壺売りにゃ! 可愛いのにゃ!
壺売りのシャム

IIIIF F04-003

Z/X



壺売りのシャム

スタートカード (このカードをプレイヤースクエアに置いてゲームを開始できる。)

4500

壺売りにゃ! 可愛いのにゃ!
壺売りのシャム

IIIIF F04-003

Z/X



壺売りのシャム

スタートカード (このカードをプレイヤースクエアに置いてゲームを開始できる。)

4500

壺売りにゃ! 可愛いのにゃ!
壺売りのシャム

IIIIF F04-003

Z/X



ロウ布林ガードastシヤンマ

バトル終了時、このカードを攻撃したカードがノーマルスクエアにあるならば、そのカードを破壊する。(この能力はこのカードが生き残っていないならば発揮されない。)

5500

防衛こそ最大の攻撃なのです。 ~ロウ布林ガードastシヤンマ~
ガーディアン

IIIIF F04-004

Z/X



ロウ布林ガードastシヤンマ

バトル終了時、このカードを攻撃したカードがノーマルスクエアにあるならば、そのカードを破壊する。(この能力はこのカードが生き残っていないならば発揮されない。)

5500

防衛こそ最大の攻撃なのです。 ~ロウ布林ガードastシヤンマ~
ガーディアン

IIIIF F04-004

PLAYER

青葉千歳

4000

ガードイアン

F03-008

PLAYER

天王寺飛鳥

4000

ガードイアン

F04-008

Z/X

E

ロウプリンガーダストギール

3000

ガードイアン

F04-001

Z/X

E

聖獣オーラベガサス

4500

セイクリッドビースト

F04-002

Z/X

E

壺売りのシャム

4500

ケットシー

F04-003

Z/X

4

ロウプリンガーシシャバンマ

5500

ガードイアン

F04-004

Z/X

S

賢さのサジェス

5500

エンジェル

F04-005

Z/X

6

憧れのアドミラシオン

7000

エンジェル

F04-006

EVENT

1

尊大なる光壁

エンジェル

F04-007